



Club « Le Rail » Lausanne Exploitation avec TrainController

Märklin 3 rails: Importer dans TrainController une nouvelle loco (MFX ou non) depuis la base de données de l'ECoS.

But

Lorsqu'une nouvelle loco MFX s'annonce automatiquement à la centrale ou qu'une loco non MFX est créée manuellement depuis la centrale il faut lire la base de donnée de l'ECoS pour pouvoir l'importer dans TrainController et la piloter.

Dans les cas où des champs ne sont pas commentés il n'y a pas lieu de modifier la valeur par défaut.

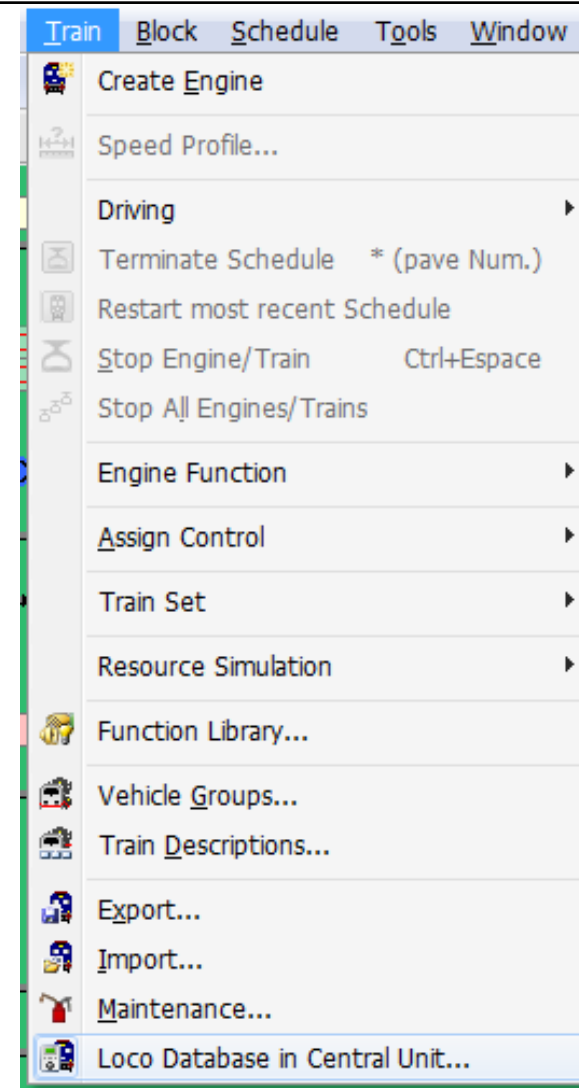
Pré-requis

- Une nouvelle locomotive (MFX ou pas) déjà annoncé et présente dans la base de donnée de l'ECoS mais pas dans TrainController
- Nom de la locomotive ajusté selon la convention du club
- Nombre de fonctions auxiliaires et icônes correctement configurées



Dans l'exemple ci-contre nous désirons importer dans TrainController une locomotive se trouvant dans la base de données de l'ECoS et qui n'existe pas déjà dans TrainController.

Dans le menu **Train** choisir tout en bas **Loco Database in Central Unit.**





Une fenêtre s'affiche avec les locomotives actuelles dans TrainController, cliquer sur [Read from digital system](#), la liste est complétée par les locomotives contenues dans l'ECoS.

Name : Nom dans TrainController

System Name : Nom dans l'ECoS (max. 16 caractères)

Format : Protocole configuré dans l'ECoS

Sélectionner la ou les locomotives à écrire dans TrainController, dans notre exemple la SR DB 790 716, et cliquer sur le bouton [Apply to TrainController](#).

Loco Database in Central Unit

Select the entries, that you want to process:

Name	System Name	Address	Format	Digital System
	EO CFF Ae 8/14	74	Motorola 14	ESU ECoS
	SR DB 141 222	222	DCC 28	ESU ECoS
	DB AG 245 006	1002	M4/MFX	ESU ECoS
	SR DB 790 716	1001	M4/MFX	ESU ECoS
144 081-7	144 081-7	1000	M4/MFX	ESU ECoS
CLR CGTE Tram 12	ZZZTC00012	12	Motorola 14	ESU ECoS
CLR DB V 160 029	CLR DB V160 029	29	Motorola 14	ESU ECoS
ET21 PKP	ET21 PKP	1004	M4/MFX	ESU ECoS

[Write to Digital System](#)

[Delete from Digital System](#)

[Read from Digital System](#)

[Apply to TrainController](#)

[Close](#)

[Help](#)



TrainController demande encore si l'on veut transférer les fonctions auxiliaires, répondre Oui et fermer la fenêtre en cliquant sur **Close**.

Loco Database in Central Unit

Select the entries, that you want to process:







Name	System Name	Address	Format	Digital System
EO CFF Ae 8/14		74	Motorola 14	ESU ECoS
SR DB 141 222		222	DCC 28	ESU ECoS
DB A Railroad & Co	TrainController Gold			ESU ECoS
SR DB 790 716	SR D			ESU ECoS
144 081-7	144 0			ESU ECoS
CLR CGTE Tram 12	ZZZ			ESU ECoS
CLR DB V 160 029	CLR			ESU ECoS
ET21 PKP	ET21			ESU ECoS

Buttons: Write to Digital System, Delete from Digital System, Read from Digital System, Apply to TrainController, Close, Help

Dialog Box: ? Transfer train functions? (Oui, Non)



On voit maintenant que la locomotive SR DB 790 716 est apparue dans la liste [Engines + Trains](#) de TrainController.

Engines + Trains					
Train	Name	km/h	M...	Sig.	Sche
	144 081-7	<input type="checkbox"/> 0			
	CLR CGTE Tram 12	<input type="checkbox"/> 0			
	CLR DB V 160 029	<input type="checkbox"/> 0			
	ET21 PKP	<input type="checkbox"/> 0			
	SR CFF X rotm	<input type="checkbox"/> 0			
	SR DB 790 716	<input type="checkbox"/> 0			



Dans les propriétés de la locomotive il faut encore ajuster dans l'onglet **General** l'icône de la locomotive et éventuellement le nom. Les icônes et noms des fonctions auxiliaires peuvent également être ajustées sous l'onglet **Functions**.

The screenshot shows the 'Assign Engine Functions' dialog box for engine SR DB 790 716. The dialog has tabs for General, Connection, Speed, Functions, Resources, and Comment. The 'Functions' tab is active, displaying a table of functions and their assigned types.

Function	Tip	Type
Light	click to change	Decoder L/F0 - On/Off Switch
Light 2	click to change	Decoder F1 - On/Off Switch
Sound 1	click to change	Decoder F2 - On/Off Switch
Sound 2	click to change	Decoder F3 - Push Button
Whistle	click to change	Decoder F4 - Push Button
Sound 3	click to change	Decoder F5 - On/Off Switch
Sound 4	click to change	Decoder F6 - Push Button
Bell	click to change	Decoder F7 - On/Off Switch
User 1	click to change	Decoder F8 - On/Off Switch

Below the table, there are fields for 'Function:' (set to Light), 'Type:' (set to Decoder), and 'Number:' (set to L/F0). There are also buttons for 'New', 'Delete', 'Up', 'Down', and 'Library...'. The 'Alt. Address' is set to 0.



Vu que nous avons apporté des modifications à la locomotive dans TrainController il faut tout de suite l'exporter afin de ne pas perdre le travail fait.

-dans la barre d'outils cliquer sur le bouton Export (2ème icône) ou aller dans le menu [Train > Export](#)

-sélectionner la locomotive dans la liste, cliquer sur OK

- taper le nom du fichier qui correspond au nom complet de la machine, le caractère / est à remplacer par _

-dans Mes documents\Railroad &

Co\TrainController\Locomotive Data\Prenom Nom

-cliquer sur le fichier ayant le nom de la locomotive afin de récupérer le nom ou taper le nom du fichier qui correspond au nom complet de la machine, le caractère / est à remplacer par _

-terminer l'opération en cliquant sur Enregistrer

Lors de la prochaine utilisation importer le fichier .yrl le lien entre la loco de TrainController et l'ECoS est conservé.

